
Sanchez Gang HandBook

Contents:

Gang Ranks.....	2
Ledger System.....	5
Loyalty Points.....	5
NTK.....	6
رویداد های گنگ.....	6
Diplomacy.....	6
Hall Of Fame.....	7
Fake Identity.....	7
Black Book.....	7
Duel Of Honor.....	8
Initiation Ceremony.....	8
روز بازنشستگی سالیانه.....	9
Gang Holiday.....	9
RP Days.....	10

Gang Ranks:

Rank1 StreetRat (موش خیابونی)

وضیفه : شما در این رنک خلاف های سطح پایین انجام میدهید.

نقش: در نقش آفرینی ها شرکت ندارید

شرایط: بلد بودن قوانین عمومی سرور و گنگ ساید.

Rank2 Hoodlum (اوباش/ولگرد)

وضیفه: شما در این رنک خلاف های سطح پایین انجام میدهید.

نقش: در نقش آفرینی ها نقش راننده را دارید

شرایط: بلد بودن کامل هندبوک و دست فرمان مناسب.

Rank3 Paddler (خرده فروش)

وضیفه: شما از این رنک به بعد شروع به کار در مزرعه مواد میکنید.

نقش: در نقش آفرینی ها سلاح به دست میگیرید (تیر انداز هست)

شرایط: مهارت در تیراندازی با سلاح گرم و داشتن مزرعه

Rank4 Hustler (کلاهبردار)

وضیفه: شما در این رنک خلاف های میان رده انجام می دهید.

نقش: در نقش آفرینی ها مذاکره و کلاهبرداری میکنید.

شرایط: مهارت در مذاکره و فریب دشمن.

Rank5 Enforcer [5] (ضارب/زورگیر)

وضیفه: شما در این رنک خلاف های بالارده انجام می دهید.

نقش: در نقش آفرینی ها از گارد ویژه هستید. کار حرفه ای.

شرایط: مهارت در هدف گیری خیلی بالا

Rank6 Distributor [4] (توزیع کننده)

وضیفه: شما در این رنک معاملات عرضه و حمل مواد مخدر را به عهده میگیرید.

نقش: حضور در معاملات مواد مخدر و مدیریت یک گروه از کشاورز ها

شرایط: بلد بودن تمام قوانین و های مواد و مدیریت حرفه ای

Rank7 Silencer [3] (ساکت کننده)

وضیفه: شما در این رنک بر تمام ممبر های رنک پاینتر نظارت میکنید و مدیریت هنجارهای داخلی گنگ را به عهده دارید.
نقش: مدیریت ناهنجاری اعضای گروه هارا دارید و نباید در حضور جمع صحبت کنید.

شرایط: توانایی مدیریت حرفه ای ممبر ها.

Rank8 DrugDon [2] (دان مواد)

وضیفه: مدیریت یک نوع از مواد های ورودی به گنگ.
نقش: در نقش آفرینی ها معاملات مواد را انجام میدهید.
شرایط: داشتن مزرعه 1 میلیونی + تست عملی تجارت مواد.

Rank9 UnderLord [2] (زیر ارباب)

وضیفه: مدیریت تمام و کمال ممبر های گنگ.
نقش: همواره کنار پدرخوانده است و سرگروه هارا مدیریت میکند.
شرایط: کنار زدن یکی از زیرارباب های دیگر.

Ledger System:

سیستم جریمه و پاداش (اقتصاد داخلی)

جریمه : برای هر اشتباه توی نقش آفرینی (مثلاً لو رفتن هویت، خرابکاری در عملیات، بی احترامی به رنک بالاتر) مبلغ مشخصی جریمه اعمال میشود.

پاداش : برای عملیات موفق، جذب عضو جدید، یا ایده‌های خوب (که از طریق رنک 6-8 به مدیریت گنگ رسیده) پاداش نقدی یا کاهش جریمه دریافت میکند

امتیاز وفاداری (Loyalty Points)

گرفتن امتیاز

حضور فعال در نقش آفرینی = ۱ امتیاز
شرکت در عملیات گروهی = ۱ امتیاز
آموزش به رنک پایین‌تر = ۱ امتیاز
گزارش تخلف دیگر اعضا = ۱ امتیاز

تبدیل امتیاز:

+ کاهش جریمه
+ اولویت در رنک آپ
+ دریافت جایزه نقدی

NTK یا حریم اطلاعاتی (Need to Know)

اعضای رنک 1 و 2 فقط مأموریت لحظه‌ای خود را می‌دانند. (مثلاً «برو این ماشین را بزن») و از هویت مشتری یا مقصد نهایی بی‌خبرند. (طرف حساب معامله را نمیشناسند)
لو دادن اطلاعات = اخراج فوری و شکار شدن توسط گنگ.

رویدادهای گنگ

هفته ای یک بار: مسابقه ماشین‌سواری بین اعضای رنک 2 تا 4
هر هفته: تمرین تیراندازی تیمی در یک لوکیشن دورافتاده
هفته ای چندبار پینت بال دسته جمعی
هر دو هفته: ضیافت مخفی (فقط رنک ۶ به بالا) برای برنامه‌ریزی استراتژیک و ایجاد وفاداری

دیپلماسی (Diplomacy)

یک نفر رابط دیپلماتیک (دیپلمات) انتخاب میشود که فقط با گنگ‌های دیگر مذاکره میکند.

مدارک قراردادها و معاملات باید در دفتر سیاه ذخیره میشود.

تالار مشاهیر (Hall Of Fame)

نام هرکسی که از گنگ بازنشسته افتخاری شود در تالار مشاهیر ثبت میشود.

شرایط بازنشسته افتخاری شدن :

1: حداقل داشتن رنگ 6

2: پرداخت مبلغی برای ثبت در تالار مشاهیر

F.I یا هویت جعلی (Fake identity)

هر شخص رنگ 2 به بالا در عملیات ها یک نام مستعار و هویت جعلی دارد. اسم ها عبارت است از:

GodFather | Legend | Void | Ghost | Don | Onyx |
| Viper | Alpha | Cobra |

ممکن است یک شخص در عملیات نقش رنگ پایینتر یا بالاتر را اجرا کند مثلاً گادفادر نقش یک بادیگارد معمولی را داشته باشد.

دفترچه سیاه (BlackBook)

یک چنل در پیامرسان گنگ است که اسناد و مدارک تمام عملیات ها ذخیره میشود.

D.O.H یا دوئل شرافتی (Duel Of Honor)

اگر دو عضو (هم‌رنگ) اختلاف پیدا کنند که با میانجی‌گری حل نمی‌شود، می‌توانند دوئل شرافتی برگزار کنند.

شرط: اسلحه سبک (پیستول)، بدون دخالت دیگران، در لوکیشنی خاص با حضور یک ناظر از رنک ۷ یا بالاتر.

برنده اختلاف را برنده است، بازنده حق اعتراض ندارد. بازنده حق حضور در عملیات هارا تا پایان روز آرپی ندارد
این کار باعث کاهش حاشیه و ایجاد نمایش مافیایی می‌شود.

مراسم تشریف (Initiation Ceremony)

برای ورود به رنک 3 یا به بالا، عضو باید مراسم تشریف را بگذراند: قسم خوردن به وفاداری با دست روی اسلحه یا کتاب مقدس در نقش آفرینی.

انجام یک کار الزام‌آور (مثل کشتن یک فرد معین یا آوردن یک کالای خاص) گرفتن تتوی مخفی گنگ روی بدن شخصیت.

بدون این مراسم، عضو رسمی محسوب نمی‌شود و حق رأی یا شرکت در جلسات مدیریت را ندارد.

روز بزنشستگی سالانه

یک روز در سال (مثلاً سالگرد تأسیس گنگ) به عنوان روز بزنشستگی افتخاری اعلام می‌شود.

در این روز، اعضای سابق (بزنشسته افتخاری) می‌توانند مهمان گنگ باشند، در عملیات غیرخطرناک شرکت کنند و در مراسم شرکت کنند.

رنک 10 یک سخنرانی آماده می‌کند و به بهترین عضو سال جایزه می‌دهد (مثلاً یک سلاح خاص)

روز تعطیلی گنگ (Gang Holiday)

یک روز در ماه به عنوان تعطیلی عمومی اعلام شود: هیچ عملیاتی انجام نمی‌شود، هیچ فروش مواد نیست، فقط مهمانی و جشن در لوکیشن مخفی.

در این روز، اعضا می‌توانند بدون ترس از حمله، با لباس شخصی بیایند و از موسیقی و غذا (در نقش آفرینی) لذت ببرند.

رنک 10 یک سخنرانی کوتاه می‌دهد و به اعضای برتر ماه جایزه می‌دهد.

این کار وفاداری و روحیه تیمی را تقویت می‌کند.

روز های نقش آفرینی (RP Days)

روز آرپی یک روز کامل در دنیای واقعی است که توسط شخص گادفادر اعلام میشود.

در روز آرپی تمام صحبت ها باید به صورت آرپی صورت بگیرد و صحبت های OOC پذیرفته نیست.

در روز آرپی تمامی ممبر ها باید از جان خود دفاع کرده و از مرگ ترس داشته باشند مگر بحث موجودیت گنگ مطرح باشد.

در روز آرپی تمام اشخاص باید طبق نقشی که برای رنکشان در نظر گرفته شده فعالیت کنند.

در روز های آرپی اعضا میتوانند هر کسی را از بین ممبر های گنگ حذف کنند (حتی گادفادر)، برای گرفتن جای گادفادر باید حداقل 4 نفر از اعضای گنگ جمع شده و یک نفر از این بین توسط همه به عنوان گادفادر جدید انتخاب شده باشد.

پس از روز آرپی یک تا سه نفر از بهترین اعضا ارتقای رنک دریافت میکنند.

در این روز حتی **کوچکترین** رفتار نادرست موجب فایر یا رنک داون شدن میشوند